

**$E=QA$  , 活力性评价**

# 活力曲线 ( Vitality Curve )

GE 杰克韦尔奇语录

- ☐ 评价等级比例：A:B:C = 20:70:10
- ☐ P = 4E ( Passion , 激情 )
  - A和B的差异，将B变成A的钥匙，B是公司的中枢，面向成功的人们
- ☐ 4E：Energy ( 活力 )、Energize ( 激励别人 )，Edge ( 决断力 )，Execute ( 执行力 )
- ☐ 激励机制
  - 要根据涨薪、股权激励、晋升等激励机制，持续升级
- ☐ 问候会议
  - 上午 → 组织和人 ( 活力曲线、优缺点 )，中午 → 各种问题
  - 下午 → 革新倡导精神和领导们
- ☐ 概述表和补充资料
  - 姓名、职位、岗位主要特长、优/缺点 ( 至少1个缺点 )、照片、E = QA
- ☐ XY轴 ( QA )
  - 主要主导、4E、目标等

姓名：	
职位：	
岗位主要特长	
照片	E=QA 绩效/潜力
优点 优点 优点 缺点	

# 无高墙的组织 ( Boundary less )

## □ 运营体系

- 以学习和激励所构成
- 创造点子，重复和强调点子

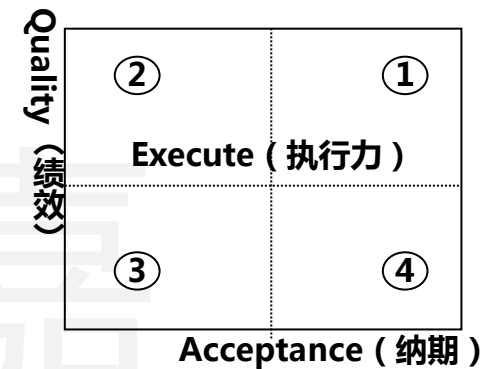
## □ 无高墙的组织 ( Boundary less )

- 将价值认为现实，积极落在实践中  
→ 面对现实、道德性、国际化、无高墙的组织、迅速性、授权..

### ● 4种类型 ( 4象限，价值轴 & 绩效轴 )

- ①领域：提高绩效，同时共享价值 → 坦途
- ②领域：无绩效，不共享价值 → 淘汰
- ③领域：绩效未达标，价值共享 → 在其他环境提供 2~3次机会
- ④领域：绩效达标，价值未共享 → 困难，强压着急的倾向

### ● 每天寻找更好的方法



$$E=Q \times A$$

---

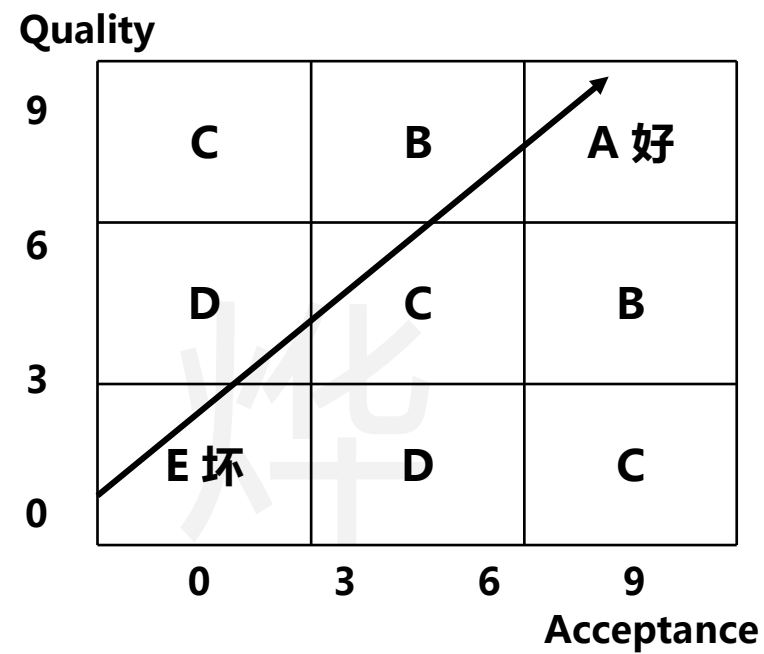
## ☐ $E=Q \times A$

- Evaluate , Quality ( Y轴 ) , Acceptance ( X轴 )
- 通过多面评价 , 对齐 Vector的客观方法

## ☐ 概念

- 评价过程和方法 ( 95% 可靠性 , 其他Z轴5% )
- X轴 : 是过程评价轴 , 指以Accept为中心的态度 ( 价值观 )
  - ① 参与度 : 对态度的主观判断基准 ( 0.0, 0.5, 1.0, , ..4.5 , 共9阶段 ) , 推进者及上级
  - ② 完成度 : 对纳期的客观判断基准 ( 0.0, 0.5, 1.0, , ..4.5 , 共9阶段 ) , 本人认可的纳期
- Y轴 : 是结果评价轴 , 指以Quality为中心的质量水平
  - ① 贡献绩效 : 货币等经营绩效贡献结果 , 客观判断基准 ( 0.0~4.5 , 9阶段 )
  - ② 课题内容 : 活动内容的质量水平 , 主观判断基准 ( 0.0~4.5 , 9阶段 )
- 评价
  - ① 活动各阶段均评价 ( SDMAIC ) , 但 , Y轴贡献绩效在最终阶段评价
  - ② 是主观和客观分数合计 , 以ABCDE各群来评价

$$E=Q\times A$$



## 阶段

姓名	评价项		0.0	0.5	1.0	1.5	2.0			4.5	合计	评价内容
	态度	参与度										
		完成度										
	绩效	贡献度										
		质量水平										